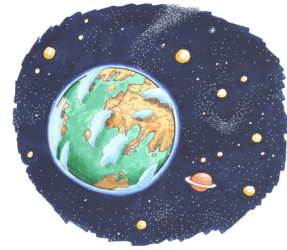




- computer met game EnerCities



EnerCities gaat over het bouwen van je eigen stad en daarbij leren over energie. Een eenvoudige beschrijving van onze wereld vinden we in de bevolking, onze economie en het milieu. Bij EnerCities is het een uitdaging om de balans tussen deze drie te vinden, zonder dat de brandstoffen opraken of zonder dat er een energietekort ontstaat.

Doel van het spel

Het hoofddoel van het spel is de bevolking tot 200 te laten groeien, niveau 5 te bereiken en daarbij de stad duurzaam van energie te voorzien.

Bouwen van je stad

Je kunt verschillende bouwwerken neerzetten om je stad te laten groeien.

- ◆ De vijf hoofdgroepen zijn zichtbaar in het menu bovenaan:
 - ◇ wonen
 - ◇ milieu
 - ◇ economie
 - ◇ welzijn
 - ◇ energie

Bouwen is eenvoudig

- ◆ Beweeg de muis over een van de vijf categorieën, kies een van de bouwwerken en klik en sleep het naar vrije vierkante plekken in de spelwereld.

Soorten gebouwen

- ◆ Het hoofddoel van het spel is de bevolking tot 200 te laten groeien. Door woningen te bouwen, groeit je stad vanzelf. Natuurlijk kost dat bouwen geld. Je start met een beetje geld, maar al snel zal je meer nodig hebben. Dat is waarom je ook commerciële gebouwen moet bouwen.
- ◆ Je stad heeft ook energie nodig. Daarvoor zijn er verschillende energiecentrales. Sommige centrales zijn efficiënter dan anderen, maar kunnen een slechte invloed op het milieu hebben. Dat is waarom je ook parken en bossen - milieugebieden - zult moeten aanleggen. En uiteindelijk, om je inwoners gelukkig te houden, zal het ook nodig zijn om winkelcentra, publieke diensten en stadions te bouwen. Dit zijn de zogenaamde welzijnsgebouwen.



- ◆ Uiteindelijk kun je de bouwwerken verbeteren, door energiebesparingen toe te passen. Klik op een gebouw, om te zien welke verbeteringen er mogelijk zijn. Op het stadhuis klikken, geeft je de mogelijkheid om beleidsmaatregelen te treffen voor de gehele stad. Kies wijs; ze kosten geld.

Je stad in balans brengen

Door al deze zaken in balans te brengen, zal de stad gaan groeien. Je kunt de vooruitgang van de stad volgen, door naar de icoontjes links en rechts onderin te bekijken. Hier zie je rechts ook de score tot dusver.

- ◆ Je ziet achtereenvolgens:
 - ◇ energie
 - ◇ geld
 - ◇ olie
 - ◇ bevolking
 - ◇ economie
 - ◇ milieu
 - ◇ welzijn
- ◆ De ster vertegenwoordigt overwinningspunten, die verdiend worden met bijzondere prestaties in het spel. Klik op de ster om hier meer van te weten te komen.
- ◆ Pas op met olieverbruik in je stad. Als de olievoorraad op is, eindigt het spel.
- ◆ Oh, de naam van de jonge dame is Alex. Ze is er om je met raadgevingen en tips terzijde te staan.

Het spel winnen

- ◆ Zodra het inwoneraantal de 200 bereikt heeft, heb je het doel bereikt. Je kunt nu stoppen, of nog wat meer bouwen.
- ◆ Als je stopt, wordt je score aan de highscore lijst toegevoegd.
- ◆ Gebruik je tijd optimaal; speel opnieuw om je eigen score of die van je vrienden te verbeteren.
- ◆ Slaag je er in een gezonde balans tussen economie, milieu en welzijn te vinden, of ben je een niets ontziende geldwolf?
- ◆ Misschien houd je van de natuur, of wil je het allerbeste voor je inwoners?
- ◆ Hoe je het spel EnerCities speelt, is je eigen keuze!

Bron: www.EnerCities.eu