



Les in het kort

De leerlingen spelen het Zon en windspel, een levend ganzenbordspel rond groene energiebronnen met gegeven vragen en deels zelfbedachte vragen en opdrachten.

Doel

De leerlingen passen hun opgedane kennis met betrekking tot het onderwerp energie toe in een spel.

Materialen

- Groot vel papier
- Stiften of stoepkrijt
- 2 (grote) dobbelstenen
- Bijlage - Ren-je-rot-spel

Digibord

- Afbeelding leeg voorbeeld ganzenbordspel

Tijd

Deel 1: 30 - 45 minuten.
Deel 2: 45 minuten.

Plaats

Het klaslokaal of buiten.

Vorbereiding

- ♦ Bedenk van tevoren hoeveel opdrachten nodig zijn om het spel te kunnen spelen in ongeveer een half uur.
- ♦ Maak een keuze: teken een groot ganzenbordspel op een groot vel papier, op het digibord of op het schoolplein. Beperk het aantal vakjes tot 49 of minder in verband met de speelduur.
- ♦ De les kan in tweeën gesplitst worden wanneer er veel materiaal verzameld moet worden voor de bedachte opdrachten.
- ♦ Regel eventueel assistentie van een ouder, oudere leerlingen of stagiaire.
- ♦ Stel tweetallen samen.



Tijd	Lesinhoud
5 min.	<p>Introductie</p> <p>Laat een ganzenbordspel zien of een afbeelding daarvan. Laat een leerling kort de spelregels vertellen.</p>
10 min.	<p>Instructie</p> <p>Vertel dat de leerlingen een Zon en windspel gaan maken in de vorm van een ganzenbordspel. Ze bedenken zelf opdrachten in tweetallen. De opdrachten moeten met zon en wind te maken hebben. Bij een opdracht mag je materiaal van school gebruiken, maar dat hoeft niet.</p> <p>Geef het voorbeeld van de ballon (nummer 18 in de Achtergrondinformatie). Geef eventueel nog enkele voorbeelden van mogelijke opdrachten. Bij een opdracht zit altijd een beloning (ga 3 plaatsen verder) of een straf (ga 2 plaatsen terug). Verdeel de groep in tweetallen.</p>
25 min.	<p>Uitvoering</p> <p>De leerlingen bedenken in hun groepje samen één opdracht. Wanneer mogelijk schrijven ze deze (deels) op. Opdrachten worden klassikaal besproken en opgeschreven door de leerkracht. Teken en schrijf de opdrachten daarna in het spel.</p> <p>Verzamel het nodige materiaal. Koppel eventueel de vondsten zodat minder opdrachten overblijven.</p>
35 min.	<p>Spel</p> <p>Speel het Zon en windspel buiten of binnen met dezelfde tweetallen of in viertallen.</p>
10 min.	<p>Afsluiting</p> <p>Sluit het project TT&E af met het spelen van het Ren-je-rot-spel.</p>

Achtergrondinformatie

- ◆ Hulp van ouders of een stagiaire is bij de buitenvariant heel handig.
- ◆ In een grote groep heeft spelen in viertallen de voorkeur.
- ◆ Voorbeeldopdrachten:
 - ◇ Nummer 6 = Loop zo hard met de windmolen dat de wieken gaan draaien (als voorbereiding windmolentjes maken).
 - ◇ Nummer 18 = Houd ieder een ballon 15 seconden in de lucht zonder je handen of benen te gebruiken (als voorbereiding ballonnen opblazen).
 - ◇ Nummer 30 = Het is donker, wacht 1 beurt tot de zon weer op komt.
 - ◇ Nummer 42 = Blaas een erwtje met rietjes over een traject, of een pingpongbal 2 meter verder (als voorbereiding rietjes en een pingpongbal verzamelen).